DOCUMENTACIÓN FINAL

*Ingeniería del Software II*

Víctor Domínguez Martínez

Abel Martínez Monje

Adrián Riesco Valbuena

Contenido

No se encontraron entradas de tabla de contenido.

# Funcionalidad final

En este apartado describimos la funcionalidad final alcanzada por la aplicación, en relación a la memoria descriptiva subida previamente.

# SCRUM

Este proyecto se ha realizado en base al marco de trabajo SCRUM.

## Roles

En SCRUM se distinguen tres roles, que hemos interpretado de la siguiente manera:

* Product owner: El papel de dueño del producto o cliente lo hemos realizado tanto poniéndonos en el lugar del cliente, como preguntando a terceras personas acerca de sus preferencias en la aplicación.
* SCRUM master: La función del máster la hemos realizado en conjunto las tres personas del grupo, ya que al estar todos informados acerca de SCRUM y ser un equipo tan pequeño, no creímos necesario el establecer un rol de SCRUM máster diferenciado.
* Equipo de desarrollo: Tal y como indica SCRUM, es multidisciplinar (los tres integrantes conocemos todos los aspectos necesarios para el desarrollo del proyecto) y auto-organizado.

## Historias de usuario

Las historias de usuario las hemos recogido utilizando parcialmente los casos de uso desarrollados en Software I, adaptándolos a su estructura. Para poder mostrarlas correctamente, hemos usado una misma plantilla que recoge lo necesario para implementar con el marco de trabajo SCRUM.

Las historias de usuario responden de manera correcta a las preguntas acerca de quién se beneficia, qué se quiere y cuál es el beneficio.

El id de cada historia se ha conformado de la forma “XX-YY-ZZ”, siendo XX el rol principal (CL para cliente o TR para trabajador), YY el rol secundario: RG cliente registrado, y AN cliente anónimo o ambos; CO cocinero, EN encargado del almacén, CA camarero o AD administrador. Por último, las siglas ZZ indican el número de la historia, comenzando por 01.

El id de las historias de usuario generadas (sus detalles se encuentran en el archivo “historias\_de\_usuario.xls”) y sus diferentes puntos de historia asignados son:

* CL-AN-01: X puntos de historia
* TR-CO-01: X puntos de historia
* TR-EN-01: X puntos de historia

## Product Backlog o Pila de Producto

Tras asignar los puntos de historia a las historias obtenidas, la pila de producto resultante ha sido la siguiente:

* XX-YY-ZZ
* XX-YY-ZZ

## Sprints

Para la realización del proyecto se ha dividido en dos sprints, cada uno de uno días de duración.

### Sprint 1

El primer Sprint ha sido para …., y su pila de sprint ha sido la siguiente:

* XX-YY-ZZ
* ZZ-YY-ZZ

### 2.4.2 Sprint 2